



CENTRO UNIVERSITARIO SPORTIVO BOLOGNA A.S.D.



Ufficio Tornei Cusb
cusb.tornei@unibo.it
3487412006

CAMPIONATO CALCIO A 5 REGOLAMENTO GARA ANNO ACCADEMICO 2015-16

- ART. 1** Il calcio di inizio deve essere effettuato in avanti ed è possibile calciare direttamente a rete.
- ART. 2** Anche da calcio d'angolo è possibile segnare direttamente.
- ART. 3** Su tiro libero il calciatore che effettua il tiro deve **CALCIARE CON L'INTENZIONE DI SEGNARE** una rete e non può passare il pallone ad altri giocatori.
- ART. 4** Sono considerati falli cumulativi, ovvero quelli che concorrono per il raggiungimento del sesto fallo, punito con il tiro libero, tutte le condotte violente di gioco, ovvero i comportamenti che mettono in pericolo l'integrità fisica degli avversari. Sono falli cumulativi anche il fallo di mano volontario e la SCIVOLATA.
- ART. 5** Si ricorda che la scivolata è vietata in tutte le situazioni in cui un avversario risulti in evidente possesso di palla, è quindi ammessa solo nel caso in cui non vi siano giocatori che si contendono la palla (es. arrivare su un pallone che sta uscendo o intercettare un passaggio). Questa regola non si applica al portiere all'interno della sua area di rigore.
- ART. 6** La rimessa laterale va battuta con i piedi, entro 4 secondi, con palla ferma sulla linea. La squadra in difesa è obbligata a dare la distanza al giocatore in battuta, pena l'ammonizione; l'arbitro non è pertanto tenuto a fischiare la ripresa del gioco. Non è possibile segnare direttamente da rimessa laterale.
- ART. 7** La rimessa dal fondo va battuta dal portiere obbligatoriamente con le mani. Non si può segnare direttamente, e la palla viene considerata in gioco quando esce dall'area di rigore. Il difensore può quindi ricevere la palla solo dopo che è completamente uscita dall'area, pena la ripetizione della rimessa.
- ART. 8** Il portiere può tenere la palla in mano massimo 4 secondi e, una volta giocato il pallone (anche con i piedi), non può riceverlo indietro di nuovo dai compagni, a meno che la palla non abbia superato la metà campo o sia stata giocata dagli avversari.

ART. 9 Il vantaggio viene concesso solamente in caso di evidente occasione da rete. In caso di vantaggio, il fallo concorre comunque per il raggiungimento dei sei falli cumulativi.

ART. 10 Disturbi verbali e imprecazioni blasfeme verranno puniti con il cartellino giallo.

ART. 11 Il giocatore espulso non può rimanere sul campo (panchina compresa) e può essere sostituito da un compagno di squadra DOPO CINQUE MINUTI, e può entrare in campo solo dopo aver ricevuto il consenso dell'arbitro. Se la squadra rimasta in inferiorità numerica subisce goal prima dei 5 minuti può sostituire il giocatore espulso prima dei canonici 5 minuti. I giocatori **espulsi** debbono comunque ritenersi squalificati per almeno **una giornata effettiva** di gara, fatte salve eventuali ulteriori sanzioni assunte dall'Organo giudicante.

ART. 12 Ogni squadra, per ciascuno dei due tempi di gioco, può chiedere una sospensione della durata di 1 minuto ciascuna. Tali sospensioni del gioco possono essere richieste dall'allenatore presente in panchina o, in mancanza, solo ed esclusivamente dal capitano della squadra.

ART. 13 N.B. PER QUANTO NON CONTEMPLATO VALGONO I REGOLAMENTI DELLA FIGC.

L'organizzazione si riserva di escludere dal torneo chiunque si renda protagonista di comportamenti o azioni violente o comunque poco consono allo spirito della manifestazione sia in campo che fuori dalle strutture di gioco.

Qualora nel corso del campionato l'Ufficio Tornei CUSB dovesse venire a conoscenza di violazioni del regolamento da parte di una squadra iscritta o di un suo giocatore, l'Organizzazione, nella persona del referente nominato, ha il potere discrezionale di adottare il provvedimento disciplinare che dovesse ritenere opportuno applicare, ivi inclusa la sanzione della squalifica del giocatore ovvero dell'intera squadra.