

## 25° CAMPIONATO UNIVERSITARIO DI CALCIO A 7 REGOLAMENTO A.A. 2025/2026

Il CUS BOLOGNA indice ed organizza il 25° Campionato Universitario di Calcio a 7

### ISCRIZIONE AL CAMPIONATO

1. Ogni squadra deve iscriversi al campionato tramite un responsabile che la rappresenta a tutti gli effetti.  
Egli dovrà tenersi informato sulle notizie riguardanti il campionato stesso, seguendo gli aggiornamenti che saranno comunicati tramite il sito internet [www.tornei.cusbologna.it](http://www.tornei.cusbologna.it).  
Le comunicazioni ufficiali avverranno tramite telefono o e-mail tra i responsabili delle squadre e l'Ufficio Tornei CUSB.  
I social non sono da considerarsi canali di comunicazione ufficiali.
2. La quota d'iscrizione ammonta a € 750,00 + € 50,00 di cauzione e dà il diritto a disputare almeno n°14 partite.  
Le cauzioni possono essere ritirate a partire dal lunedì successivo alla finale del campionato e per i successivi 10 giorni lavorativi, previa presentazione della ricevuta rilasciata al momento dell'iscrizione.  
**Alla scadenza dei 10 giorni le cauzioni non potranno più essere ritirate.**
3. Le iscrizioni al campionato chiuderanno improrogabilmente il 17/10/2025, alle ore 15.00.  
Il campionato avrà inizio il 27/10/2025.

### FORMAZIONE DELLE SQUADRE

La formazione delle squadre è libera tra i partecipanti.

Tutti i partecipanti devono essere in possesso del tesseramento CUSB per l'A.A. 2025/2026, il quale prevede la consegna del certificato medico sportivo (agonistico o non agonistico) in **originale cartaceo** presso una qualsiasi delle segreterie CUSB.

1. Possono partecipare al campionato:
  - a. Gli studenti universitari e dottorandi iscritti per l'A.A. 2025/2026
  - b. Gli studenti universitari iscritti per l'A.A. 2024/2025 che hanno conseguito la laurea nella sessione autunnale o la conseguiranno in quella invernale.
  - c. I dipendenti universitari (compresi ricercatori e assegnisti di ricerca)
  - d. I frequentanti l'ultimo anno delle scuole superiori
  - e. Al massimo 2 giocatori per referto di gara che non rientrano nelle categorie di cui sopra
  - f. Giocatori militanti nei campionati FIGC **non superiori alla Prima Categoria.**

2. Al momento dell'iscrizione della squadra si richiede una lista iniziale di almeno 7 giocatori, da compilarsi all'atto di iscrizione. Durante la fase a gironi è possibile aggiungere giocatori in lista senza limitazioni di numero, rispettando le specifiche del punto 1.
3. Un giocatore che ha già giocato per una squadra non potrà successivamente giocare per nessun'altra squadra nel corso del campionato stesso.
4. **I giocatori iscritti a referto devono, inderogabilmente, aver compiuto la maggiore età.**

## **FORMULA DEL CAMPIONATO**

1. La fase a gironi del campionato si disputerà in 3 gironi all'italiana, con partite di andata e ritorno.  
Seguirà una fase finale ad eliminazione diretta, alla quale saranno ammesse 16 squadre secondo la formula prevista.
2. Nella compilazione delle classifiche, a parità di punti, si terrà conto dei seguenti criteri nell'ordine in cui sono elencati:
  - a. Punti negli scontri diretti
  - b. Migliore differenza reti negli scontri diretti
  - c. Migliore differenza reti totale
  - d. Maggior numero di reti segnate
  - e. Situazione disciplinarePersistendo la parità si procederà allo spareggio.
3. Nella fase a gironi i punti vengono assegnati nel seguente modo:
  - a. 3pt per vittoria
  - b. 1pt per pareggio
  - c. 0pt per sconfitta
4. Le squadre ammesse alla fase finale potranno schierare solamente i giocatori che abbiano raggiunto il 50% + 1 di presenze durante la fase a gironi.  
Saranno considerate **valide le presenze dei giocatori che sono presenti alla gara** e pronti a giocare per almeno un tempo intero di gioco.

## **SPECIFICHE DELLE PARTITE**

1. Le partite si disputeranno presso i campi dell'impianto CUSB Terrapieno, sito in **Via del Carpentiere 44**. Sono presenti gli spogliatoi a disposizione delle squadre.
2. Prima di ogni partita viene fatto il riconoscimento da parte dell'arbitro.  
Ogni giocatore deve presentare un documento di identità **ad ogni partita a cui prende parte**, altrimenti non potrà scendere in campo.
3. I responsabili dovranno presentare 15 minuti prima dell'inizio della gara l'elenco dei giocatori da iscrivere a referto.  
Le squadre potranno scendere in campo con non meno di 5 giocatori iscritti a referto.
4. Le partite si compongono di **2 tempi da 25 minuti**, con un intervallo di 5 minuti.

5. Il campo di gioco è di forma rettangolare e demarcato da linee verniciate sul terreno. Le porte misurano da 5 a 6 metri di larghezza e 2 m di altezza. Tutte le porte sono ancorate al terreno per la sicurezza di tutti i giocatori.
6. Ad inizio torneo viene fornito ad ogni squadra 1 pallone, che deve essere portato per lo svolgimento delle gare in calendario. Qualora una squadra non avesse al seguito il pallone, sarà **multata di € 25,00 trattenuti direttamente dalla cauzione** (ad ogni partita devono essere presenti due palloni, uno per squadra).

## **UNIFORMI DI GIOCO**

1. Le maglie di gioco devono essere **numerate e di colore uniforme** per tutti i componenti della squadra (tranne il portiere).
2. Ogni squadra deve obbligatoriamente avere **una uniforme chiara e una scura**.
3. La non uniformità cromatica o la mancanza di numerazione sulle maglie comporta la trattenuta di €25,00 dalla cauzione e la penalizzazione di 1 punto in classifica.
4. La seconda maglia può essere una casacca (sempre di colore uniforme tra i componenti).
5. È consentito utilizzare scarpe con tutti i tipi di **tacchetti tondi** (sia a 6 che a 13). Sono invece vietati tutti i tipi di tacchetti lamellari.

## **SANZIONI**

1. Il tempo di attesa per il fischio d'inizio è di 10 minuti dall'orario stabilito, trascorsi i quali la squadra ritardataria sarà considerata perdente a tavolino.
2. La sconfitta a tavolino comporta l'omologazione della partita con il risultato di 8-0, la perdita di 1 punto in classifica e una multa di € 25,00 trattenuti dalla cauzione.
3. Se una squadra non si presenta per 2 partite consecutive o per 3 totali nell'arco del campionato, sarà automaticamente esclusa per non falsare l'andamento dello stesso.
4. Lo schieramento di un giocatore non in regola con le specifiche segnalate nella sezione "Formazione delle squadre" (punto 1) comporterà la squalifica del giocatore stesso ed egli **non potrà prendere parte alle fasi finali del campionato** (a discrezione della commissione gara). Inoltre, verrà assegnata la sconfitta a tavolino nella partita incriminata (con le sanzioni conseguenti, indicate al punto 2).
5. L'espulsione di un giocatore durante la partita comporta la squalifica automatica per la giornata successiva, salvo maggiori sanzioni del giudice sportivo (comunicate sul sito).
6. Per quanto riguarda le diffide:
  - a. Nella fase eliminatoria la squalifica automatica scatta alla 4 ammonizione.
  - b. Nella fase finale la squalifica automatica scatta alla 2 ammonizione.
  - c. All'inizio della fase finale le diffide si azzerano.

## **SPOSTAMENTO GARE E MODIFICA CALENDARIO**

1. Il calendario delle gare può essere modificato unicamente dietro specifica e motivata richiesta, e deve essere accordata dalla squadra avversaria.  
La gara potrà essere destinata a nuova data dietro il versamento di € **25,00** (trattenuti dalla cauzione iniziale se ancora disponibile).  
E' consentita **una sola richiesta di spostamento** durante l'intero campionato.
2. Nelle ultime 3 giornate della fase a gironi e per tutta la durata della fase finale non sarà possibile per nessun motivo richiedere lo spostamento di una partita.
3. La richiesta deve indicare: la data, la giornata di campionato e la partita da spostare.  
Deve essere inviata almeno 7 giorni prima della data calendarizzata sul sito.
4. La data in cui spostare la gara sarà proposta dall'Ufficio Tornei e non può essere scelta dalla squadra richiedente.  
La gara verrà spostata nella medesima settimana in cui era precedentemente calendarizzata, in un giorno di gara differente.  
Spostamenti a settimane di gara differenti rispetto a quella calendarizzata avverranno solo in caso di necessità dell'Ufficio Tornei.
5. Qualora la squadra richiedente abbia terminato la cifra di cauzione a disposizione dovrà passare a saldare (previo appuntamento concordato) presso l'Ufficio Tornei la quota dello spostamento, entro la nuova data scelta per la gara oggetto di spostamento.
6. Le richieste che perverranno fuori da questi termini non saranno prese in considerazione.
7. L'Ufficio Tornei CUSB si riserva il diritto di anticipare o posticipare le partite in programma, comunicando la decisione entro le ore 14.00 del giorno stesso della partita.

## **VARIE ED EVENTUALI**

1. Eventuali **reclami** dovranno pervenire per iscritto all'Ufficio Tornei del CUSB **entro le ore 12.00 del giorno successivo alla gara e dietro il pagamento di € 25.00 (trattenuti dalla cauzione iniziale se ancora disponibile)**.
2. Non è prevista l'assistenza sanitaria in campo.
3. Il CUSB declina ogni responsabilità in merito a danni o incidenti che potessero verificarsi prima, durante o dopo la gara a terzi e cose.
4. Per quanto non specificato nel presente regolamento, si fa riferimento al regolamento FIGC.
5. L'Ufficio Tornei CUSB si riserva il potere discrezionale di adottare provvedimenti disciplinari verso i protagonisti di comportamenti irrispettosi o azioni violente non consoni allo spirito della manifestazione, sia in campo che fuori dalle strutture di gioco, ivi inclusa la squalifica del singolo giocatore e/o dell'intera squadra (siano essi giocatori ma anche tifosi, per i quali la squadra è considerata responsabile).

**UFFICIO TORNEI CUSB**