

25° CAMPIONATO UNIVERSITARIO DI PALLACANESTRO REGOLAMENTO A.A. 2026/2027

Il CUS BOLOGNA indice ed organizza il 25° Campionato Universitario di Pallacanestro Misto

ISCRIZIONE AL CAMPIONATO

1. Ogni squadra deve iscriversi al campionato tramite un responsabile che la rappresenta a tutti gli effetti.
Egli dovrà tenersi informato sulle notizie riguardanti il campionato stesso, seguendo gli aggiornamenti che saranno comunicati tramite i seguenti canali:
 - a. Canale Telegram dedicato
 - b. Sito Internet ufficiale: www.tornei.cusbologna.it
 - c. Mail o telefono dell'Ufficio Tornei

I social non sono da considerarsi canali di comunicazione ufficiali.

2. La quota d'iscrizione ammonta a € 650,00 + € 50,00 di cauzione e dà il diritto a disputare almeno n°10 partite.
Le cauzioni possono essere ritirate a partire dal lunedì successivo alla finale del campionato e per i successivi 10 giorni lavorativi, previa presentazione della ricevuta rilasciata al momento dell'iscrizione.
Le cauzioni si ritirano presso l'Ufficio Tornei, **dopo aver preso appuntamento con esso.**
Alla scadenza dei 10 giorni le cauzioni non potranno più essere ritirate.
3. Le iscrizioni al campionato chiuderanno improrogabilmente il 23/10/2026, alle ore 15.00.
Il campionato avrà inizio il 02/11/2026.

FORMAZIONE DELLE SQUADRE

La formazione delle squadre è libera tra i partecipanti.

Tutti i partecipanti devono essere in possesso dei seguenti documenti:

- Tesseramento CUSB per l'anno sportivo 2026/2027.
 - Certificato medico sportivo in **originale cartaceo** (non si accettano fotocopie, scansioni, invii digitali, fotografie).
 - Il certificato medico deve essere depositato presso una segreteria CUSB **prima di scendere in campo.**
1. Possono partecipare al campionato:
 - a. Gli studenti universitari e dottorandi iscritti per l'A.A. 2026/2027
 - b. Gli studenti universitari iscritti per l'A.A. 2025/2026 che hanno conseguito la laurea nella sessione autunnale o la conseguiranno in quella invernale.
 - c. I dipendenti universitari (compresi ricercatori e assegnisti di ricerca).
 - d. I frequentanti l'ultimo anno delle scuole superiori (maggioresi).
 - e. Al massimo 2 giocatori **per referto di gara** che non rientrano nelle categorie sopra.

- f. Giocatori militanti nei campionati FIP **non superiori alla Serie D.**
2. Al momento dell'iscrizione della squadra si richiede una lista iniziale di almeno 5 giocatori, da compilarsi all'atto di iscrizione. Durante la fase a gironi è possibile aggiungere giocatori in lista senza limitazioni di numero, rispettando le specifiche del punto 1.
 3. Un giocatore che ha già giocato per una squadra non potrà successivamente giocare per nessun'altra squadra nel corso del campionato stesso.
 4. **I giocatori iscritti a referto devono, inderogabilmente, aver compiuto la maggiore età.**

FORMULA DEL CAMPIONATO

1. La fase a gironi del campionato si disputerà con n° girone/i all'italiana. Seguirà una fase finale ad eliminazione diretta, alla quale saranno ammesse n° squadre secondo la formula prevista.
2. Nella compilazione delle classifiche, a parità di punti, si terrà conto dei seguenti criteri, nell'ordine in cui sono elencati:
 - a. Situazione negli scontri diretti
 - b. Migliore differenza canestri negli scontri diretti
 - c. Migliore differenza canestri totale
 - d. Maggior numero di punti segnati
 - e. Situazione disciplinarePersistendo la parità si procederà allo spareggio.
3. Nella fase a gironi i punti vengono assegnati nel seguente modo:
 - a. 2pt per vittoria
 - b. 1pt per sconfitta
4. Le squadre ammesse alla fase finale potranno schierare solamente i giocatori della propria lista che abbiano raggiunto il **40% di presenze durante la fase a gironi** (arrotondato all'intero più vicino se necessario un arrotondamento). Saranno considerate valide le presenze dei giocatori che sono presenti alla gara, segnati nella distinta di gara e presenti in panchina (pronti a giocare) per almeno 2 quarti completi.

SPECIFICHE DELLE PARTITE

1. Le partite si disputeranno presso i campi del PalaCus, all'interno dell'impianto CUSB Terrapieno, sito in **Via del Carpentiere 44**. Sono presenti gli spogliatoi a disposizione delle squadre.
2. Prima di ogni partita viene fatto il riconoscimento da parte dell'arbitro. Ogni giocatore è tenuto a presentare un documento di identità **ad ogni partita a cui prende parte**, altrimenti non potrà scendere in campo.
3. I responsabili dovranno presentare prima dell'inizio della gara la distinta con i giocatori da iscrivere a referto. Le squadre potranno scendere in campo con non meno di 5 e non più di 12 giocatori iscritti a referto.

4. Le partite si compongono di **4 tempi da 8 minuti**, con un intervallo di 5 minuti.
5. Per ogni quarto di gioco è previsto un time-out (non cumulabile nei successivi quarti). Il numero di falli personali a partita è 5.
6. Se un giocatore si presenta al campo successivamente all'inizio del 3° quarto di gioco la presenza non verrà conteggiata.
Se un giocatore abbandona il campo prima del termine del 2° quarto di gioco la presenza non sarà conteggiata.

UNIFORMI DI GIOCO

1. Le maglie di gioco devono essere **numerate e di colore uniforme** per tutti i componenti della squadra.
2. Ogni squadra deve obbligatoriamente avere **una divisa chiara e una scura (o double)**.
3. Prima dell'inizio del campionato è obbligatorio comunicare all'Ufficio Tornei i colori della propria divisa, indicando quale colore si è scelto per le partite "in casa" e quale per le partite "in trasferta".
4. Ogni squadra dovrà presentarsi con la divisa corretta a seconda del calendario, salvo diverse indicazioni da parte dell'Ufficio Tornei.
5. Eventuali errori nell'utilizzo delle divise, qualora impedissero il corretto svolgimento della partita (monocromia tra le due squadre) comporteranno la sconfitta a tavolino per la squadra in errore, con le sanzioni conseguenti.
6. La seconda maglia può essere una casacca (pettorina), sempre **numerata e di colore uniforme** tra i componenti (numeri con pennarello o scotch sono accettati se leggibili dall'arbitro).
7. La mancanza (totale o parziale) dei numeri sulle maglie o una mancata uniformità cromatica comporta:
 - a. Alla prima infrazione una deplorazione,
 - b. Dalla seconda infrazione sconfitta a tavolino, con le sanzioni conseguenti.

SANZIONI

1. Il tempo di attesa per il fischio d'inizio è di 10 minuti dall'orario stabilito, trascorsi i quali la squadra ritardataria sarà considerata perdente a tavolino.
2. La sconfitta a tavolino comporta l'omologazione della partita con il risultato di 20-0, la perdita di 1 punto in classifica e una multa di € 25,00 trattenuti dalla cauzione.
3. Se una squadra non si presenta per 2 partite consecutive o per 3 totali nell'arco del campionato, sarà automaticamente esclusa per non falsare l'andamento dello stesso.
4. Lo schieramento di un giocatore non in regola con le specifiche segnalate nella sezione "Formazione delle squadre" comporterà la squalifica del giocatore stesso (la durata della stessa è a discrezione della commissione gara). Inoltre, verrà assegnata la sconfitta a

tavolino nella partita incriminata (con le sanzioni conseguenti, indicate al punto 2).

La presenza del giocatore non in regola non viene conteggiata, mentre viene conteggiata per gli altri giocatori della squadra scesi in campo regolarmente.

5. L'espulsione di un giocatore durante la partita comporta la squalifica automatica per la giornata successiva, salvo maggiori sanzioni del giudice sportivo (comunicate sul sito).
6. Tutte le sanzioni sono a discrezione della commissione di gara, che si riserva il diritto di aumentarle o diminuirle a seconda delle circostanze in cui vengono commesse le infrazioni.
7. I palloni da gara sono forniti dal CUSB. Per ogni pallone mancante al termine di una partita, saranno detratti 25€ direttamente dalla cauzione di entrambe le squadre.

SPOSTAMENTO GARE E MODIFICA CALENDARIO

1. Il calendario delle gare può essere modificato unicamente dietro specifica e motivata richiesta, e **deve essere accordata dalla squadra avversaria**.
La gara potrà essere destinata a nuova data dietro il versamento di **€ 25,00** (trattenuti dalla cauzione iniziale se ancora disponibile).
E' consentito **un solo spostamento** durante l'intero campionato.
2. Nelle ultime 3 giornate della fase a gironi e per tutta la durata della fase finale non sarà possibile richiedere lo spostamento di una partita.
3. La richiesta deve indicare: la data, la giornata di campionato e la partita da spostare.
Deve essere inviata almeno 7 giorni prima della data calendarizzata sul sito.
4. La data in cui spostare la gara sarà proposta dall'Ufficio Tornei e non può essere scelta dalla squadra richiedente. Si cercherà di dare precedenza ad uno spostamento nella stessa settimana in cui era precedentemente calendarizzata la partita in oggetto.
5. Qualora la squadra richiedente abbia terminato la cifra di cauzione a disposizione dovrà passare a saldare (previo appuntamento concordato) presso l'Ufficio Tornei la quota dello spostamento, entro la nuova data scelta per la gara oggetto di spostamento.
6. Le richieste che perverranno fuori da questi termini non saranno prese in considerazione.
7. L'Ufficio Tornei CUSB si riserva il diritto di anticipare o posticipare le partite in programma, comunicando la decisione entro le ore 14.00 del giorno stesso della partita.

VARIE ED EVENTUALI

1. Eventuali **reclami** dovranno pervenire per iscritto all'Ufficio Tornei del CUSB **entro le ore 12.00 del giorno successivo alla gara e dietro il pagamento di € 25.00 (trattenuti dalla cauzione iniziale se ancora disponibile)**.
2. Non è prevista l'assistenza sanitaria in campo.

3. Il CUSB declina ogni responsabilità in merito a danni o incidenti che potessero verificarsi prima, durante o dopo la gara a terzi e cose.
4. Per quanto non specificato nel presente regolamento, si fa riferimento al regolamento FIP.
5. L'Ufficio Tornei CUSB si riserva il potere discrezionale di adottare provvedimenti disciplinari verso i protagonisti di comportamenti irrispettosi o azioni violente non consoni allo spirito della manifestazione, sia in campo che fuori dalle strutture di gioco, ivi inclusa la squalifica del singolo giocatore e/o dell'intera squadra (siano essi giocatori ma anche tifosi, per i quali la squadra è considerata responsabile).

UFFICIO TORNEI CUSB